

Modellmotoren Treibstoff Mischtabellen

(Ing. V. Pippan (www.vpippan.at) / CC-BY-SA / 2023-07-17)

Glühzünder Standard Mischung

Volumenanteile Treibstoffkomponenten:

Öl in %	Nitromethan in %	Methanol in %
15	10	75

Verwendet bei:

Alle Methanol Glühzünder

Mischtabelle:

Gesamtmenge Treibstoff in l	Öl in l	Nitromethan in l	Methanol in l	1% entspr. X Liter
1,0	0,150	0,100	0,750	0,010
2,0	0,300	0,200	1,500	0,020
2,5	0,375	0,250	1,875	0,025
3,0	0,450	0,300	2,250	0,030
5,0	0,750	0,500	3,750	0,050
10,0	1,500	1,000	7,500	0,100

Herstellerangaben können von dieser Standard Mischung abweichen → Für jeden Motor überprüfen ob die Mischung geeignet ist!

Bei Abweichung von den Herstellerangaben → Garantieverlust!

Aus technischer Sicht ist diese Mischung für die meisten Motoren geeignet. Weitere Infos:

<http://www.aerosynth.de/>

Benzin-Öl Gemisch (1:30)

Mischungsverhältnis:

1:30

Verwendet bei:

DLE 55

Volumenanteile Treibstoffkomponenten:

Öl in %	Benzin in %
3	97

Mischtabelle:

Gesamtmenge Treibstoff in l	Öl in l	Benzin in l	1% entspr. X Liter
1,0	0,030	0,970	0,010
2,0	0,060	1,940	0,020
2,5	0,075	2,425	0,025
3,0	0,090	2,910	0,030
5,0	0,150	4,850	0,050
10,0	0,300	9,700	0,100

Hinweis zu den Volumenangaben:

1 l = 1000 cm³ = 1000 ml

0,066 l = 66 ml

0,165 l = 165 ml

1,960 l = 1 l und 960 ml

Benzin-Öl Gemisch (1:20)

Mischungsverhältnis:

1:20

Verwendet bei:

Quadra Q 35

Volumenanteile Treibstoffkomponenten:

Öl in %	Benzin in %
5	95

Mischtabelle:

Gesamtmenge Treibstoff in l	Öl in l	Benzin in l	1% entspr. X Liter
1,0	0,050	0,950	0,010
2,0	0,100	1,900	0,020
2,5	0,125	2,375	0,025
3,0	0,150	2,850	0,030
5,0	0,250	4,750	0,050
10,0	0,500	9,500	0,100

Benzin-Öl Gemisch (1:50)

Mischungsverhältnis:

1:50

Verwendet bei:

Moki S180, King 70RV

Volumenanteile Treibstoffkomponenten:

Öl in %	Benzin in %
2	98

Mischtabelle:

Gesamtmenge Treibstoff in l	Öl in l	Benzin in l	1% entspr. X Liter
1,0	0,020	0,980	0,010
2,0	0,040	1,960	0,020
2,5	0,050	2,450	0,025
3,0	0,060	2,940	0,030
5,0	0,100	4,900	0,050
10,0	0,200	9,800	0,100